

CONCETTO · MATERIALI · PROTOTIPO

Rudi Entdecker

Scoprire. Imparare. Scrivere.

Una figura didattica per leggere, scrivere e calcolare
— classi 1–4.

Didattica classica unita alle nuove tecnologie.

Libro analogico, gioco digitale,
tutela del minore prima di tutto.

Fasi A e B online · rudi-entdecker-material.grok.me · rudi-entdecker.grok.me



Mostrare in modo costruttivo, invece di tornare indietro

La situazione

PISA ricorda l'ovvio: leggere, scrivere e calcolare sono la base. Da lì passa la partecipazione — non dai gadget.

L'equivoco

Non fallisce la tecnologia. Falliscono attrezzature, competenza e spesso la mentalità — di insegnanti e genitori.

La risposta sbagliata

Tornare dietro allo schermo sottrae ai bambini il mondo in cui vivono. L'IA va avanti. Lasciarli indietro non è pedagogia.

Questo progetto

Un'offerta piccola e onesta: nuova forma didattica, libro analogico più gioco digitale, tutela del minore già nel progetto. Da provare, non da imporre.

Rudi è spesso solo. Per questo diventa esploratore.

01 In cammino da solo

I genitori lavorano molto. Rudi va a scuola da solo. È responsabile — e curioso.

02 La città

Cammina, guarda cartelli, case, numeri. La città è il suo primo libro.

03 Il sogno

Vuole davvero leggere, scrivere, calcolare. Gli mancano i mezzi.

04 La scatola

Durante una passeggiata: una scatola-regalo. Dentro tablet, libro e penna.

05 Il viaggio

Imparare giocando — IA e penna insieme, non l'una contro l'altra.

Modello, non mascotte

Rudi non sostituisce l'insegnante. Accompagna. I bambini vedono qualcuno che impara — incerto, costante, gentile.

Curioso

Guarda prima di toccare.

Autonomo

Fa la sua strada, chiede aiuto.

Responsabile

Libro e penna fanno parte del viaggio.

A misura di bambino

Niente ironia, niente pubblicità, niente paura.

Destinatari: bambini classi 1–4, genitori, insegnanti. Per questo il gioco deve essere sicuro in partenza — non «messo in sicurezza» dopo.

Classi 1–4 · Leggere · Scrivere · Calcolare · Ibrido analogico + digitale

Cosa deve fare il gioco

1

Interattivo

Il bambino agisce: tocca suoni, mette sillabe, riempie campi, scrive nel libro. Non un film da cliccare.

2

Intuitivo

Una città, tre sentieri, un cerchio. Poco testo, grandi aree da toccare, Rudi parla poco.

3

Ludico

Tensione senza pressione. Niente timer-punizione, niente perdita di serie. Mappa delle stelle dopo il giro.

4

Tassonomico

Trovare → esercitare → capire. Suono prima della sillaba prima della frase. Quantità prima del numero prima del calcolo.

Progressione, tutela, programma, sviluppo

5

La difficoltà cresce

Dopo un errore più facile, dopo un successo più alto. Fasi A e B online: testi, frasi, numeri fino a 20.

6

Sicuro — prima di tutto

Niente account, niente chat, niente upload, niente fotocamera. Solo il dispositivo. Genitori e docenti rispondono dell'uso.

7

Contenuti classi 1-4

Leggere, scrivere, calcolare della scuola primaria. Nessuna adozione. Accompagnamento, non sostituto.

8

Integrare con giudizio

Il libro analogico resta. Altre lingue dopo (fase C). Vista classe dopo. Non tutto insieme.

Tre sentieri, un cerchio

LEGGERE

Sentiero dei cartelli

Lettere, sillabe, frasi brevi sui cartelli della città.

SCRIVERE

Sentiero del libro

Comporre parole. Chiusura analogica: parola o frase nel proprio libro.

CALCOLARE

Sentiero dei numeri

Quantità, tabella del dieci, più e meno — numeri fino a 10, poi 20.

Unità: arrivare → scoprire → esercizi → mini-verifica → compito sul libro → mappa delle stelle.

Non tutto insieme. Per questo regge.

FASE A

Online

Classi 1–2. Tre sentieri. 26 cartelli.
Libro analogico. Tabella del dieci. In
locale, senza account.

FASE B

Online

Testi brevi, frasi, numeri fino a 20. Le
stesse grafiche. Nessun secondo
mondo visivo.

FASE C

Il passo successivo

Adattamento più fine, sguardo di
classe, pool di compiti. Sempre senza
chat con il bambino.

Il corporate design è la fonte. Non un decoro.

rudi-entdecker-material.grok.me porta figura, colori, caratteri, cartelli e il manifesto. L'app non ridisegna Rudi. Così il mondo resta uno — in stampa e nel gioco.

Colori

Carta, inchiostro, pietra, blu marina. Leggere denim, scrivere cognac, calcolare cielo.

Caratteri

Fraunces per il marchio e i cartelli. Figtree per il testo corrente.

Asset

26 cartelli, pose della figura, tabella del dieci, libro, interfaccia. Uno zip, un percorso.

Stampa

300 ppi per le schede. La stessa figura che sullo schermo.

Da toccare, non da proclamare

rudi-entdecker.grok.me mostra le fasi A e B: il bambino percorre un sentiero, esercita, scrive nel libro. Il prototipo è lezione e invito — non un'adozione, non un prodotto finito.

Per gli insegnanti

Vedere come salgono i compiti. Verificare se l'ibrido (penna + schermo) sta in classe.

Per i genitori

Vedere la tutela: niente account, niente chat. Decidere da soli su sorveglianza e uso.

Per il progetto

Gli errori si vedono (rottura di stile, cache, cartello mancante). Proprio per questo serve il prototipo.

Prevenzione prima della funzione

Niente account bambino

Niente chat con l'IA

Niente upload

Niente fotocamera

Niente tracciamento

Niente pressione da punteggio

Lo scrivere resta analogico. L'app non riconosce la grafia del bambino e non salva foto del libro. I progressi restano sul dispositivo.

Genitori e insegnanti decidono l'uso e restano responsabili di sorveglianza, contenuti e tutela dei bambini affidati. Uso a proprio rischio.

La tecnica non sostituisce la professione

Chi vuole garantire leggere, scrivere e calcolare serve postura e mestiere — non solo un nuovo strumento.

Diagnosi prima dell'app

Sapere dove sta il bambino. I sentieri non sostituiscono la rilevazione del livello.

Guidare l'ibrido

Il compito sul libro va nel libro. Non togliere la penna perché lo schermo è più comodo.

Allentare la lezione frontale

Impulsi brevi, poi fare. Rudi è una stazione — non 45 minuti di proiettore.

Conoscere la tutela

Niente account, niente foto dei bambini nel cloud. Le regole prima della prima ora.

Coinvolgere i genitori

Spiegare perché penna e schermo stanno insieme. Alla paura non si risponde con il divieto.

Saperlo fare

Chi non sa guidare suono e sillaba non può usare il gioco in modo utile.

Ampliabile — senza tradire il personaggio

Lingue

L'interfaccia DE/EN è pronta. Il pool in altre lingue viene dopo il nucleo — non prima.

Fasi

A e B online. C segue. La stessa città, più compiti. Nessun secondo marchio.

Stampa + digitale

Scheda dal brandbook, gioco dallo stesso file. Rottura di medium voluta, rottura di stile no.

Altre discipline

Prima le tre basi. Poi, con cautela, mondo, musica, movimento — solo con un nuovo controllo di tutela.

La soluzione non è meno mondo.

Ma una didattica che unisce penna e nuova tecnica — con tutela, con postura, con un bambino che può essere esploratore.

Materiali

rudi-entdecker-material.grok.me

Prototipo · Fasi A + B online

rudi-entdecker.grok.me

Progetto didattico di Tatjana @unrealhailstorm con Grok Build. Non è un prodotto ufficiale xAI.
Solo per imparare e provare. Non-commercial. Nessuna adozione scolastica.